



OONDHANDSKOENE

Patroon deur die Ontwerpateljee, UNISPIN

BENODIGDHEDE

Patons Beehive DK (50-g-bolle), resbietjies na keuse, en 'n 5-mm-hekelpen.

Gebruik slegs die aanbevole breidraad; ander soorte mag onbevredigende resultate oplewer.

MATE

Lengte van bopunt tot onderste rand ongeveer 25 cm.

SPANNING

14 ste en 16 rye = 10 x 10 cm oor kortbeenwerk met 5mm hekelpen en gare dubbel gebruik.

AFKORTINGS

gs – glipsteek; ks – kettingsteek; kb – kortbeen; vlg – volgende; vermeer – vermeerder, d.w.s., hekel 2kb in kb ban vorige ry; vermin – verminder, d.w.s., steek hekelpen in vlg st en trek 'n lus uit, steek pen in daaropvlg st en trek nog 'n lus uit, gare rondom pen en trek deur al die lusse op pen; st(e) steek(steke); oorbl – oorblywende; herh – herhaal; tes – tesame; grh – gare rondom hekelpen.

AANWYSINGS

Onthou dat werkdraad deur-gaans dubbel gebruik word; ons het blou (B) en wit (W) gebruik.

Begin met 22ks.

1e ry: 1kb in 2e ks vanaf he-

kelpen 1kb in elke vlg st tot einde – 21 ste; die draai-ks word as 1 st gereken.

2e ry: 2ks, slaan 1e st oor, 1kb in elke st tot laaste 2 ste, vermeer, 1 kb in draai-ks.

3e en 4e ry: 2ks, slaan 1e st oor, 1kb in elke st tot einde.

5e ry: 2ks, slaan 1e st oor, vermin, hekel tot einde.

6e ry: 2ks, slaan 1e st oor, 1kb in elke st tot laaste 5 ste, slaan 5 ste oor, hekel 12ks, draai.

7e ry: 1kb in 3e ks vanaf pen, 1kb in elk van vlg 9 oorbl ks, 1kb in elke st tot einde – 27 ste.

8e ry: 2ks, slaan 1e st oor, 1kb in elke st tot laaste 2 ste, vermeer, 1kb in draai-ks.

9e ry: 2ks, slaan 1e st oor, vermeer 1 st, hekel tot einde.

10e-12e ry: herh 8e en 9e ry een keer, dan 8e ry nogmaals.

13e-16e ry: herh 3e en 4e ry twee keer.

17e ry: 2ks, slaan 1e st oor, vermin, hekel tot einde.

18e ry: 2ks, slaan 1e st oor, 1 kb in elke st tot laaste 3 ste, vermin, 1kb in draai-ks.

19e-21e ry: herh 17e en 18e ry een keer, dan 17e ry nogmaals.

22e ry: kb tot einde.

Knip gare af en werk netjies af.

Hekel 'n tweede deel, maar met ander kleur.

AFWERKING

Ryg die dele aan mekaar vas, gebruik blou en heg dit aan basis van duimgedeelte vas, werk die 2 dele met kb aan mekaar vas. Moenie die gare afknip nie, hekel 8ks, gs aan laaste kb vas om 'n ring te vorm.

Knip gare af en werk netjies af. Moenie pars nie.



GEHEKELDE SPEELGOED-MOTORTJIE

Patroon deur die Ontwerpateljee, UNISPIN
Vir gevorderde hekelliefhebbers

BENODIGDHEDE

Fiesta Pullskein DK (dubbelbreigare, 100-g-uittrekstringe); 2 stringe donkerblou (A), 1 string ligblou (B), resbietjies geel (C); Inox-hekelpenne van 4 mm en 6 mm. Gebruik slegs die aanbevole breigare; ander soorte mag onbevredigende resultate oplewer.

MATE

Ongeveer 42 cm lank en 27 cm hoog.

AFKORTINGS

ks – kettingsteek; kb – kortbeen; beg – begin; tes – tesame; oorbl – oorblywende; R(V)K – regte (verkeerde) kant van werk.

Let wel: die breigare word deurgaans dubbel gebruik, met 'n 6-mm-hekelpen, tensy anders aangedui.

SYKANTE (2)

Gebruik die 6-mm-hekelpen en A, maak 31ks.

1e ry: kb in 2e ks vanaf pen, kb in elke ks tot einde, 1ks, draai – 30kb.

Draai aan einde van elke ry met 1ks.

2e ry: kb in elke kb tot einde.

3e-13e ry: soos 2e ry.

Knip gare af en draai die werk om.

14e ry: heg A aan 11e kb vas, kb in dieselfde kb, kb in elke kb tot einde, 1ks, draai – 20kb.

15e-21e ry: kb in elke kb tot einde.

Werk af.

ONDERKANT

Gebruik A en maak 31ks.

1e-13e ry: soos vir sykant.

14e-16e ry: soos 2e ry van sykant – 30kb.

Werk af.

AGTER- EN BOKANT

Gebruik A en maak 47ks.

1e ry: kb in 2e ks vanaf pen, kb in elke ks tot einde – 46kb.

2e ry: kb in elke kb tot einde.

3e-16e ry: soos 2e ry.

Werk af.

KAP EN VOORKANT

Gebruik A en maak 24ks.

1e ry: kb in 2e ks vanaf pen, kb in elke ks tot einde – 23kb.

2e ry: kb in elke kb tot einde.

3e-8e ry: soos 2e ry.

9e-16e ry: met B, soos 2e ry.

Werk af.

AFWERKING

Met VK op mekaar, plaas kort rand van onderkant teenaan ooreenstemmende rand van kap/voorkant en werk netjies vas, ry vir ry. Met RK op mekaar, plaas die ander rand van kap/voorkant teenaan ooreenstemmende rand van agter-/bokant, werk ry vir ry vas. Met VK op mekaar, werk oorblande van onderkant en agter-/bokant ry vir ry vas. Hierdie strook vorm die insetsel wat tussen die 2 sykante ingewerk moet word. Met VK op mekaar speld sykante vas, sorg dat hoeke van onderkant en dié van voorruit en kap reg geplaas is. Werk alles vas, maar laat opening. Vul goed op en werk opening toe.

DEURE

Gebruik B enkel en borduur die deure met agtersteek – kyk op illustrasie.

SYVENSTERS (4)

Gebruik 4-mm-hekelpen en B enkel, maak 10ks.

1e ry: kb in 2e ks vanaf hekelpen, kb in elke ks tot einde, 1ks, draai – 9 kb.

2e ry: kb in elke kb tot einde, 1ks, draai.

3e-8e ry: soos 2e ry.

Knip gare af en werk af.

Werk 2 vensters aan elke sykant vas, binne die geborduurde deure.

VOOR- EN AGTER- VENSTERS (2)

Gebruik die 4-mmhekelpen

en B enkel, maak 22ks.

1e ry: kb in 2e ks vanaf hekelpen, kb in elke ks tot einde, 1ks, draai – 21kb.

2e-10e ry: Soos 2e ry van syvensters.

Knip gare af en werk af.

Werk 1 venster aan voorkant vas om voorruit-area te bedek en een aan die agterkant.

KOPLAMPE (2)

Agterkant: gebruik die 4-mm-hekelpen en B enkel, maak 2ks.

1e rondte: 6kb in 2e ks vanaf pen.

Let wel: moenie die rondtes verbind nie.

2e rondte: 2kb in elke kb – 12kb. Knip gare af en werk af.

Voorkant: gebruik C enkel en gaan te werk soos uiteengesit vir agterkant van koplampe. Plaas VK op mekaar en werk 1 agter- en 1 voorkant aan mekaar vas, vul flink op voor dit heeltemal toegewerk word. Werk koplante aan voorkant van kar

vas.

WIELE (10)

Gebruik 6-mm-hekelpen en B dubbel, maak 2ks.

1e rondte: 6kb in 2e ks vanaf pen.

Let wel: moenie die rondtes verbind nie.

Plaas 'n merker aan beg van rondte.

2e rondte: 2kb in elke kb – 12kb.

3e rondte: *kb in vlg kb, 2kb in daaropvlg kb; herh van * tot einde – 18kb.

4e rondte: *kb in elke van vlg 2kb, 2kb in vlg kb; herh van * tot einde – 24kb.

Knip gare af en werk af.

Werk 2 dele aan mekaar vas vir elk van die 5 wiele, laat 'n opening om op te vul, vul flink op en werk opening toe. Plaas 2 wiele aan elke kant van karretjie, werk boonste helfte van elkeen aan hoofdeel vas, sodat die karretjie bokant die grond staan. Werk die 5e wiel aan agterkant vas om soos 'n reserwewiel te lyk.



Sepies in waslappe

Vir oulike geskenkies, draai lekkerruiksepies toe in waslappies. Rol twee teenoorgestelde punte van waslap op tot by middel. Keer om sodat rolle na onder wys. Plaas 'n klein genoeg sepie in die middel, anders pas die waslap daarom nie. Vou waslap om sepie en bind met twee rekkies, ongeveer 3 cm uitmekaar. Bind twee helder-kleurige lintjies om om die rekkies toe te maak. Werk twee speelgoedogies vas en borduur 'n hasie- of katjemonnd onder die ogies.

Kunsies met waslappe



Maklike borslappie

Enige waslap kan so opgehelder word. Knip 'n halslyn in om vir baba te pas. Appliekeer enige vrolike motiewe op die voorkant. Boor eers die sykante van waslap met skuinsband om en dan die halslyn. Die halslyn en bandjies benodig 60 cm skuinsband.